

## § 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Oferty Promocyjnej Rok Vikinga (dalej „**Oferta Promocyjna**”) jest VikingCo Poland sp. z o.o. z siedzibą we Wrocławiu (dalej „**Operator**”) przy ul. Kościuszki 29 (50-037 Wrocław), wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000484436, której dokumentacja przechowywana jest przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia-Fabryczna we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, NIP 8971793639, REGON 022284492, z kapitałem zakładowym w wysokości 11.244.200,00 PLN.
2. Promocja obowiązuje od 12.03.2021 r. do 30.04.2021 r.

## § 2. DEFINICJE

- a) „**Aktywacja Numeru**” – Włączenie się do sieci w rozumieniu Regulaminu Świadczenia Usług Telekomunikacyjnych Operatora;
- b) „**Match**” oznacza ofertę promocyjną zgodnie z „Regulaminem Oferty Promocyjnej MATCH obowiązującej od 24.04.2020 do odwołania”;
- c) „**Kod**” oznacza kod „ROKVIKINGA” przyznający bonus 100GB, niepodlegający kumulacji i ważny do wykorzystania przez 31 dni od Aktywacji Numeru (dalej: „**Bonus**”).
- d) **Internetowe Konto Abonenta** oznacza zbiór funkcji, danych i ustawień dla Abonenta, dostępnych na Stronie www, wymagający podania Hasła i adresu e-mail Abonenta, zgodnie z Regulaminem Świadczenia Usług Telekomunikacyjnych.

## § 3. PRZEDMIOT I WARUNKI PROMOCJI

1. Kod może być wykorzystany przez klienta przy zamówieniu nowej karty SIM w sieci Mobile Vikings poprzez stronę internetową [www.mobilevikings.pl](http://www.mobilevikings.pl) (poprzez dostępny tam internetowy formularz zamówienia) w ramach MATCH w Wariantach Solidny MATCH, Perfect MATCH i Ekstra MATCH.
2. Do jednego zamówienia można wykorzystać jeden Kod.
3. W ramach zamówień składanych dla jednego Internetowego Konta Abonenta można wykorzystać maksymalnie jeden Kod. Każdy klient może wykorzystać maksymalnie jeden Kod dla maksymalnie jednej nowej karty SIM.
4. Kod jest aktywny od dnia 12.03.2021 i może zostać wykorzystany do 30.04.2021 roku włącznie.
5. W celu wykorzystania Kodu i otrzymania Bonusu należy wprowadzić kod „ROKVIKINGA” w odpowiednio oznaczonym polu formularza zamówienia.
6. Poprawnie wprowadzony Kod spowoduje dodanie do zamówienia Bonusu.
7. Bonus zostanie przyznany użytkownikowi w ciągu 48h od Aktywacji Numeru, przy której zamówieniu był wykorzystany:
  - a. dla nowych numerów: Aktywacja Numeru musi zostać wykonana do dnia 31.07.2021;
  - b. dla przeniesienia numeru: Aktywacja Numeru musi zostać wykonana do dnia 31.07.2021.
8. Kody nie podlegają zwrotowi ani wymianie na gotówkę.

## § 4. POSTANOWIENIA DODATKOWE

1. Korzystanie z Oferty Promocyjnej oznacza akceptację treści niniejszego Regulaminu.

2. Korzystanie z niniejszej Oferty Promocyjnej nie wyklucza możliwości korzystania z innych ofert promocyjnych oferowanych przez Operatora, o ile regulaminy tychże ofert nie stanowią inaczej.

## § 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem mają zastosowanie odpowiednie postanowienia Cennika oraz Regulaminu Świadczenia Usług Telekomunikacyjnych. W przypadku rozbieżności pomiędzy postanowieniami niniejszego Regulaminu a ww. dokumentami, postanowienia niniejszej Oferty Promocyjnej będą miały charakter nadrzędny.
2. Definicje użyte w niniejszym Regulaminie (w szczególności te pisane z wielkiej litery), jeżeli nie zostały zdefiniowane, należy rozumieć zgodnie z definicjami ujętymi w Cenniku, Regulaminie Świadczenia Usług Telekomunikacyjnych lub Regulaminie Oferty Promocyjnej MATCH.
3. Regulamin Świadczenia Usług Telekomunikacyjnych, Cennik, jak i pozostałe dokumenty są opublikowane i udostępnione na stronie internetowej [www.mobilevikings.pl](http://www.mobilevikings.pl)
4. Operator zastrzega sobie prawo do zmiany treści niniejszego Regulaminu lub jego odwołania w każdym czasie bez podawania przyczyny, z zastrzeżeniem, iż zmiana ta lub odwołanie warunków nie wpłynie na prawa i obowiązki uprzednio nabyte przez Abonenta. Informacja o zmianie lub odwołaniu Regulaminu zostanie opublikowana na stronie internetowej [www.mobilevikings.pl](http://www.mobilevikings.pl)

